

Hoi Ian Wong

UIUX Designer

whoiian.com
hoiiian96@gmail.com
(+853)66862629

EXPERIENCE

NetEase / UIUX Designer

Jul 2021 - Feb 2023, Hangzhou

NARAKA: BLADEPOINT - Computer Game - UX

- In bi-weekly iterations, collaborated on 28 interface designs and documents. Configured joystick input for PC version.
- Collaborated with development to develop interfaces in Unity, ensuring online quality aligns with visual drafts.
- Established standard resource upload procedures, enhancing cross-departmental efficiency.

Web3 Tool - Browser Plugin - UX/UI

- Designed web pages and plugins from 0 to 1, setting visual standards for efficient iterations.
- Optimized the product through four iterations, earning a 4.8/5 store rating.
- Collaborated with operations to create promotional materials, contributing to platform promotion.

Web3 Trading Platform - WebApp - UX/UI

- Independently designed wallet and market applications from 0 to 1, implementing adaptations for different screen orientations.

Microsoft Research Asia / UIUX Design Intern

Dec 2019 - May 2020, Beijing

FinTech—toB Web—UXUI

- Worked closely with the Product Manager, independently responsible for streamlining platform processes, visual output, and designing data input forms.

COVID insights—toC Web—UXUI

- Collaborated with the lead designer to jointly complete interaction and visual design.
- Presented text, data, and three-dimensional information in a data-visualized manner to enhance clarity and understanding.

EDUCATION

Tsinghua University

M.S. in information art and design

2018 - 2021, Beijing

National Cheng Kung University

B.S. in Industrial Design

2014 - 2018, Taiwan

STRENGTHS

Developer Collaboration

- Independent web developer since 2017, such as eDC Cloud Portal, Acer AI, Acer VR, and more.

Efficiency Advocate

- Proficient in task recording and digitization, streamlining workflow with clean design drafts.
- Established resource standards in early 2D game development, achieving a 30% efficiency improvement.

SKILLS

Design

- UX *Figma*
- Graphic *AI, PS*
- 3D *Solidwork*
- Motion *AE*

Development

- Web *HTML, CSS, JS, Wordpress*
- Game UI *Unity*
- Back-End *Node.js, C, Java*
- Hardware *Raspberry Pi*

黃凱欣

Hoi-lan, Wong

UIUX 設計

whoiiian.com / hoiiian96@gmail.com / (+853)66862629

工作

網易 / UIUX設計師

2021.07 - 2023.02

雷火UX

杭州

永劫無間－電腦遊戲－UX

- 每兩星期版本迭代中，與策劃合作完成28份介面交互和文檔輸出，同時為電腦版配置手柄輸入，促進遊戲順利登陸主機平台
- 與開發協作，在Unity上完成介面拼接，確保上線品質與視覺稿一致
- 制定資源上傳標準流程，提升跨部門交付效率

Web3工具－瀏覽器插件－UXUI

- 從0到1設計後台網頁和插件流程，制定視覺風格和規範，提升後續迭代設計效率
- 通過4次版本迭代，根據用戶反饋優化產品，在商店獲得4.8/5的評分
- 與運營合作，製作動畫介紹影片和社群平台宣傳物料，為平台推廣作出貢獻

Web3交易平台－WebApp－UXUI

- 獨自負責從零開始梳理錢包和市場兩個子應用的流程，同時製作原型並制定統一的視覺風格和規範
- 實現豎版與橫版的設計適配，確保平台在不同遊戲螢幕方向下都提供優質體驗

微軟亞洲研究院 / UIUX設計實習

2019.12 - 2020.05

創新設計工程組

北京

金融平台－B端Web－UXUI

- 與PM密切協作，獨立負責平台的流程梳理、視覺產出，以及數據表單輸入的設計

新冠疫情科普網站－C端Web－UXUI

- 與主設計師合作，共同完成交互和視覺設計，並將文字、數據、三維等信息以數據可視化的方式呈現，提高信息呈現的清晰度和可理解性

教育

清華大學 / 信息藝術設計碩士

2018 - 2021

北京

國立成功大學 / 工業設計學士

2014 - 2018

台南

優勢

技術協作

- 自2017年起，獨立接案撰寫網頁，其中包括：[Acer雲架構](#)、[Acer AI](#)、[Acer VR](#)等

效率規範

- 熱愛使用表格紀錄和數據化各種事務，以快速推進工作流程
- 追求設計稿的整潔，儘量避免小數點間距、組件拆分或色值混亂情況，以減少開發中的困難
- 在2D遊戲開發初期，制定資源規範，成功提升了30%的運行效能

技能

設計

- 交互 *Figma*
- 平面 *AI, PS*
- 3D *Solidwork*
- 動畫 *AE*

開發

- 網頁 *HTML, CSS, JS, Wordpress*
- 遊戲頁面 *Unity*
- 後端 *Node.js, C, Java*
- 硬體 *Raspberry Pi*